

第4回モルック七日町杯 開催要項

【概要】

街なか賑わいフェスティバルで行われる七日町大通りを利用したモルック大会

【日時】

10月12日(土) 10時~14時30分頃

【対象・定員】

・ささ&そうつきクラス(9:30 集合)

山形県在住者1名以上を含む2~4名編成の6チーム

・はっかごうクラス(※)(11:20 集合)

山形県在住者1名以上を含む2~4名編成の4チーム

※はっかごうクラスはビギナーを対象としています。

第1~2回モルック七日町杯の優勝および準優勝チームメンバー

第3回モルック七日町杯のささ&そうつきクラス優勝および準優勝チームメンバー

第3回モルック七日町杯のはっかごうクラス優勝チームメンバー

毎年7月に開催している山形県民モルック大会のベスト8チームメンバーを

1人も含まないチーム構成であることがエントリー条件です。

※条件について不明な場合は

#山形モル活 ymgt.molkky@gmail.com までお問い合わせください。

【会場】

七日町大通り

【参加費】

1チーム1,000円(1台分のN-GATE 駐車場代+ドリンク代)

※レギュレーション、タイムスケジュール、コートについては別紙をご確認ください

第4回モルック七日町杯 大会レギュレーション

本大会は、エントリー制限がない「ささ&そうつきクラス」と、ビギナー向けの「はっかごうクラス」の 2 つのクラスで行います。

【全クラス共通】

- 基本ルールは日本モルック協会ホームページに記載されている内容に準拠します。ただし、一部ローカルルールを設定します。
- 原則、全試合、エントリーしたチームメンバー全員での出場をお願いします(2~4人)。
- チーム内での投擲順はセットごとに変更可能です。
- モルック棒、スキttl、モルツカーリは事務局で準備します。各自で用意したモルック棒の使用は OK ですが、TACTIC 社製の公式品で、ニスなどの塗装をしていないものに限りです。

○ モルツカーリにまつわる違反

モルック棒の投擲時に、モルック棒の動きが止まる前に、モルツカーリに触れたり越えたりした場合、サイドラインを越えたりした場合は、本来はファールとなります。今大会においては、大幅な踏み越えや悪質な接触がない限りは注意にとどめファールにはしませんがお気をつけください。

○ 投擲順を間違えた場合

チーム内やチーム間で投擲順を間違えた場合、投げたチームはその回の得点を得られずファール(0点)として扱います。間違えて投擲してしまった結果、スキttlが倒れた場合、スキttlは元の場所に戻さずに、倒れた場所に立ててゲームを続行します。

【ささ&そうつきクラスについて】

- 3チームごとの予選リーグ(2チーム戦を各チーム2試合)と、各リーグ上位2チームによる決勝トーナメントを行います。

- 試合の勝敗、制限時間(制限ターン数)、投擲順について

[予選リーグおよび決勝トーナメント準決勝(1回戦)]

- ・1試合2セット制で2セットの合計点で勝敗を決めます

※50ptで勝利したチームは+10pt

- ・制限時間23分(1セット・12ターン制)

※両チーム最大12投で終了し50ptに達しなかった場合はその時点の得点で計算

※制限時間になったら12ターンになっていなくても最後のターンとなりその時点の得点で計算

- ・予選リーグの場合はジャンケンで先攻と後攻を決め、2セット目は逆順。

決勝トーナメント準決勝(1回戦)は、リーグ1位通過のチームが先攻か後攻を選択し、2セット目は逆順。

- ・予選リーグの全試合が終了した段階で、獲得した得点数が同数の場合は当該チーム間の勝敗で順位を決めます。それでも決まらない場合は、当該チーム間の試合内容で、より短いターンで50ptになったチームのほうを勝利とします。ターン数も同数の場合はモルックアウトで勝敗を決めます。

[決勝トーナメント決勝(2回戦)]

- ・2セット先取(最大3セット)で勝敗を決めます
 - ・各セットの制限時間およびターン制限はありません
 - ・準決勝(1回戦)の総得点数が多い方のチームが先攻か後攻を選択する。
総得点数が同数の場合はジャンケン。2セット目は逆順。
- (3セット目を行う場合、決勝戦1~2セット目までの総得点数の多いチームが先攻後攻を選択)

○ 投擲の時間について

決勝を含め全試合を通して、1ターン60秒を目安に投擲してください。

※スキットルを起こしてから次の投擲者が投擲エリアに入り投げモルック棒が止まるまでの時間を指しています。

※オーバーしてもペナルティはありませんが、限られた時間での大会となりますのでご協力をお願いします。

【ささ&そうつきクラスのルール説明についてはここまで】

【はっかごうクラスについて】

- 4チームによるトーナメントを行います(全チーム2試合)
- 全ての試合をジャンケンで先攻と後攻を決め、2セット目は逆順
- 試合の勝敗、制限時間(制限ターン数)、投擲順について

[1回戦および3位決定戦]

- ・1試合2セット制で2セットの合計点で勝敗を決めます
※50ptで勝利したチームは+10pt
- ・制限時間33分(1セット・15ターン制)
※両チーム最大15投で終了し50ptに達しなかった場合はその時点の得点で計算
※制限時間になったら15ターンになっていなくても最後のターンとなりその時点の得点で計算
- ・総得点数が同点の場合は、モルックアウトで勝敗を決めます。

[決勝戦]

- ・2セット先取(最大3セット)で勝敗を決めます
 - ・各セットの制限時間およびターン制限はありません
- (3セット目を行う場合、決勝戦1~2セット目までの総得点数の多いチームが先攻後攻を選択)

○ 投擲の時間について

決勝を含め全試合を通して、1ターン60秒を目安に投擲してください。

※スキットルを起こしてから次の投擲者が投擲エリアに入り投げモルック棒が止まるまでの時間を指しています。

※オーバーしてもペナルティはありませんが、限られた時間での大会となりますのでご協力をお願いします。

【はっかごうクラスのルール説明についてはここまで】

【セルフジャッジについて】

- 原則、参加者のセルフジャッジで試合を進めます。試合ごとに得点表をお渡しします。
- 得点の記録は投げるチームが行い、スキttlを立てる作業は次に投擲するチームが行ってください。
- 複数のスキttlが倒れた場合は、原則、モルッカーリ側から順番に立ててください。
※スコア記録、スキttlを立てるなどの役割や、スキttlを立てる順番を間違えてもペナルティはありません。
※判断が難しい場合や気になる点は、都度、ご相談ください。

(参考資料)

【ささ&そうつきクラスの予選リーグおよび決勝トーナメント準決勝(1回戦)、はっかごうクラスの勝敗例】

	1 セット目・結果	2 セット目・結果	勝 敗
A チーム vs B チーム	先攻:A=50pt(+10pt) 後攻:B=48pt	先攻:B=50pt(+10pt) 後攻:A=32pt	A=92pt, B=108pt [B チームの勝利]
C チーム vs D チーム	先攻:D=43pt 後攻:C=50pt(+10pt)	12 ターン終了時の得点 先攻:C=26pt 後攻:D=45pt	C=86pt, D=88pt [D チームの勝利]
E チーム vs F チーム	先攻:F=50pt(+10pt) 後攻:E=36pt	制限時間(23分)終了時の得点 先攻:E=49pt 後攻:F=25pt	F=85pt, E=85pt [引き分け]
G チーム vs H チーム	先攻:G=50pt(+10pt) 後攻:H=14pt	先攻:H=50pt(+10pt) 後攻:G=0pt ※3 ミス	G=60pt, H=74pt [H チームの勝利]

※3 ミスで失格となった場合、対戦チームは 50pt で上がったこととなり 50pt+10pt が得点となります。

【他チームへのアドバイスについて】

- 公平性を保つため、原則、戦略は各チームのメンバーのみで考えてください。ただし、お互いの了承があったときに限り、試合で対戦しているチームにアドバイスをすることは OK とします。

【撮影について】

スタッフが記録用に写真・動画を撮影する場合があります。撮影された写真や動画は、七日町商店街振興組合および山形まちづくり株式会社の SNS や HP、大会協力の #山形モル活の SNS、そのほか市報などの広報活動で公開されることをご承知おきください。なお、撮影が NG の方はスタッフまでお申し出ください。

そのほか、何か気になる点がございましたら、随時、お問い合わせください。

至らない点もあるかと思いますが、エントリーいただいたみなさまと、楽しい時間にできればと思います。ご理解ご協力のほど、何卒、よろしくお願いいたします。

モルックなのかまち杯 コートに関する注意点

【コート配置について】

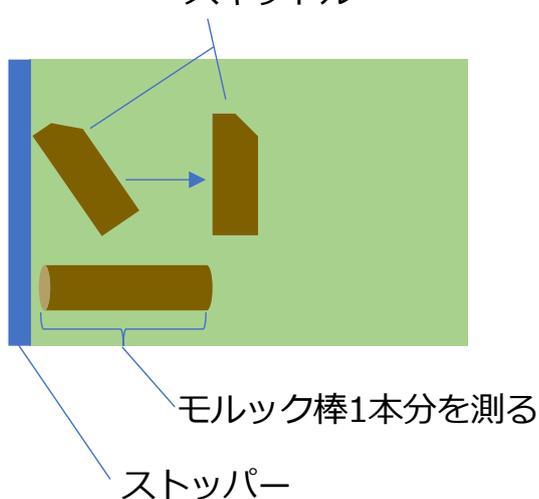
七日町大通りは、地面がコンクリートのため、人工芝を敷いたコートになります。人工芝周囲にはスキttlがコート外に飛び出さないように、ストッパーを設置します。

コートは2コートです。旧大沼デパート前に設置します。プレイヤーが背中合わせになるように設置します。助走やステップについての制限は設けませんが、他コートのプレイに支障がないようにお願いします。

【ストッパーとスキttlの関係について】

・ストッパー近くのスキttlの立て方
コートの端(ストッパーの近く)に倒れたスキttlは、モルック一本分、内側に立て直しセットしてください。

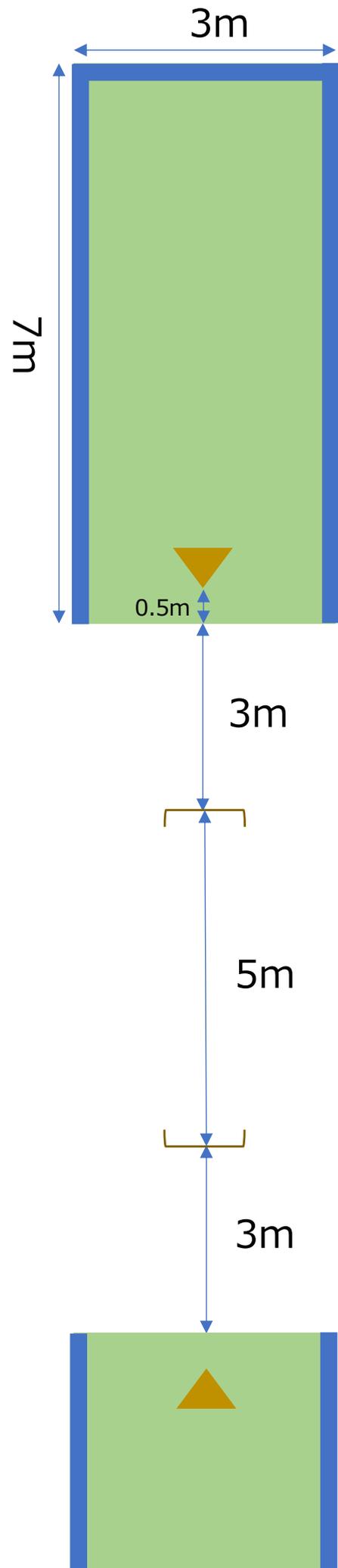
(例)



・ストッパーに寄りかかった場合
「モルックなのかまち杯」では、スキttlがストッパーに寄りかかり、スキttlの底面が地面から離れている場合、「スキttlが倒れた状態」と見なします。

(例)

・11番スキttlのみがストッパーに寄りかかっている場合 →11点
・倒れた3番スキttlと9番スキttlがあり、そのほかにストッパーに寄りかかった状態の11番スキttlがあった場合 →3点



	コート①	コート②
10	10	ささリーグ 第1試合
	20	ささリーグ 第1試合
	30	
11	40	そうつきリーグ 第2試合
	50	ささリーグ 第2試合
	0	
12	10	ささリーグ 第3試合
	20	そうつきリーグ 第3試合
	30	
13	40	はっかごう開会式
	50	
	0	
14	10	はっかごう トーナメント 第1試合
	20	はっかごう トーナメント 第2試合
	30	
15	40	決勝トーナメント (準決勝) a
	50	決勝トーナメント (準決勝) b
	0	
16	10	
	20	はっかごう トーナメント 3位決定戦
	30	はっかごう トーナメント 決勝戦
17	40	
	50	
	0	
18	10	ささ・そうつき トーナメント 決勝戦
	20	
	30	

タイムスケジュール

ささ&そうつき/受付・くじ等		9:30~9:45
ささ&そうつき/開会式・写真撮影		9:45~9:55

ささ・そうつき	第1試合	10:00~10:25
ささ・そうつき	第2試合	10:30~10:55
ささ・そうつき	第3試合	11:00~11:25

はっかごう/受付・くじ等		11:30~11:45
はっかごう/開会式・写真撮影		

はっかごうトーナメント	第1・2試合	11:50~12:25
-------------	--------	-------------

ささ・そうつき	準決勝	12:30~12:55
---------	-----	-------------

はっかごうトーナメント	3位決定戦・決勝	13:00~13:35
-------------	----------	-------------

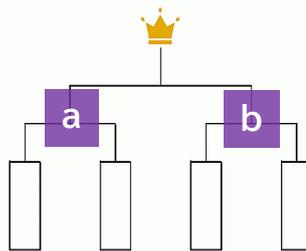
ささ・そうつき	決勝	13:40~14:15
---------	----	-------------

閉会式・表彰		14:20~14:30
--------	--	-------------

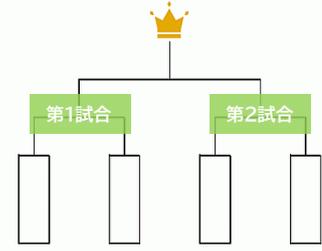
ささリーグ	Aチーム	Bチーム	Cチーム
Aチーム		第1試合	第2試合
Bチーム	第1試合		第3試合
Cチーム	第2試合	第3試合	

そうつきリーグ	Dチーム	Eチーム	Fチーム
Dチーム		第1試合	第2試合
Eチーム	第1試合		第3試合
Fチーム	第2試合	第3試合	

ささ・そうつき決勝トーナメント



はっかごうトーナメント



※ささ・そうつき/1試合 25分+入れ替え5分

※はっかごう (ビギナー) /1試合 35分+入れ替え5分

※コート2面